

Регламент
Чемпионатов Высшая Лига, Первая Лига, Дивизион
А, В, С, D, Е, F, G по хоккею с шайбой
сезон 2024-2025гг.

Новосибирск, 2024

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Общее руководство организацией и проведение соревнований, разработку регламента, положений и календарей и организацию судейства осуществляет РОО «Федерация хоккея Новосибирской области».

Организацию Судейского Дисциплинарного корпуса (СДК) – осуществляет РОО «Федерация хоккея Новосибирской области».

Организация Комитета по проведению Соревнований (КПС) – осуществляет НРФСОО «Лига Любительского хоккея Новосибирска».

Основными задачами являются:

- пропаганда здорового образа жизни, профилактика преступности, наркомании и алкоголизма;
- популяризация хоккея среди всех слоев населения;
- увеличение массовости среди любителей спорта, занимающихся хоккеем;
- воспитание патриотизма.

В соответствии со ст. 26.2 Федерального закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» запрещается противоправное влияние на результаты официального спортивного соревнования и участие в азартных играх, букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на спортивное соревнование.

ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

Общая программа Соревнования в чемпионате Новосибирской области и города Новосибирска проводится в два этапа.

Первый этап – Регулярный чемпионат. Соревнования проводятся среди команд-участниц в два круга.

Соревнования первого этапа в группах являются отборочными ко второму этапу соревнований.

Второй этап. Плей-Офф. Команды по результатам первого этапа формируют окончательную турнирную таблицу в каждой группе, и разыгрывают основной Кубок среди команд своей группы.

Вся информация о командах, Дивизионах, календаре соревнований находится на официальном сайте Лиги.

Этапы могут быть пересмотрены из-за количества команд и условий проведения Турнира.

Определение результатов и мест команд на этапе Регулярного Чемпионата.

Места команд в Общей таблице Чемпионата определяются по сумме очков, набранных во всех матчах Регулярного Чемпионата.

Для определения текущего и окончательного распределения мест между командами в Общей таблице Чемпионата в случае равенства очков у двух или более команд преимущество получает команда:

- а) имеющая большее количество побед в основное время во всех матчах этапа, без учета технических побед;
- б) имеющая большее количество побед в основное время во всех матчах этапа, с учетом технических побед;

- в) одержавшая большее количество побед в дополнительное время во всех матчах этапа, с учетом технических побед;
- г) одержавшая большее количество побед в сериях послематчевых бросков во всех матчах этапа, с учетом технических побед;
- ж) имеющая лучшую разницу заброшенных и пропущенных шайб во всех матчах этапа, без учета технических побед;
- з) имеющая большее количество заброшенных шайб во всех матчах этапа, без учета технических побед;
- и) учитываются личные встречи между командами по итогам этапа;
- к) имеющая меньшее количество штрафных минут.

Указанные выше критерии применяются последовательно. При равенстве всех показателей распределение мест между командами определяется жребием.

По итогам итогового этапа Чемпионата определяются команды – победители Регулярного Чемпионата в каждом из Дивизионов (Лиг и так далее), которые награждаются соответствующими Кубками. Победитель Кубка и победитель Регулярного Чемпионата в рамках Чемпионата города Новосибирска на следующий год автоматически повышаются в Лиге (Дивизионе) с их исторически сформированным составом. А команды, занявшие последнее место автоматически понижаются, соответственно.

Порядок проведения матчей.

Матч состоит из трех периодов по 15 минут «чистого» времени.

Разминка команд составляет около 4 минут. Перерыв между периодами составляет не более 1 минуты.

Малый штраф составляет 2 минуты «чистого» времени. Общее время матча не может превышать 1 час 20 минут. В случае если секретарь игры понимает, что время матча может быть превышено, то секретарь игры имеет право сообщить судьям на льду о времени последнего периода до 15 минут «грязного» времени. В случае, если разница в счете больше или равно 7 – время матча в третьем периоде может быть «грязное».

В случае равенства счета по итогам трех периодов, назначается дополнительный период (овертайм) 5 минут до первой заброшенной шайбы «чистого» времени игры. Формат по три полевых игрока от каждой команды. В случае если дополнительный период не выявляет победителя, то результат матча решается в серии послематчевых бросков по три обязательных броска от каждой команды, в случае равенства следующие броски производятся до первого промаха.

В матчах действует правило «гибридного» проброса. В Дивизионе E-G и далее пробросы отсутствуют. На момент проброса время матча не останавливается.

После каждого матча производится обязательное рукопожатие между всеми участниками матча. Игрок имеет право не производить рукопожатие только в случае получения травмы, либо покидания игры из-за полученного большого штрафа. Если игрок отказывается производить рукопожатие, то он получает дисциплинарный штраф 10 минут, в случае повторения – пропуск 1 матча.

Плей-Офф:

Порядок определение команд для участия в Плей-Офф определяется в зависимости от количества участников на первом этапе:

- 1) При 6-8 участниках – выходят в Плей-Офф 6 участников

- 2) При 9-13 – выходят в Плей-Офф 8 участников
- 3) При 14-16 – выходят в Плей-Офф 12 участников
- 4) При 17 и более – выходят в Плей-Офф 16 участников

Количество участников Плей-офф может быть пересмотрено КПС, из-за условий проведения Турнира.

Структура проведения матчей Плей-офф Чемпионата.

Пары для каждой стадии плей-офф формируются по принципу: наиболее высокий номер «посева» играет с наименьшим номером «посева», второй по счету – с предпоследним, и т.д. Такое формирование идет вплоть до финала.

В первом случае первые две команды начинают с полуфинала, в третьем случае, первые четыре команды с четвертьфинала.

Порядок проведения матчей Плей-офф.

Начиная с четвертьфинала в Высшей и Первой Лиге серии проходят до 3 (трех) побед. Все серии в Дивизионе А, В, С, D, E, F, G до 2 (двух) побед.

Обмен рукопожатиями между командами на стадии Плей-офф производится после серии.

Условия проведения матчей.

Все матчи соревнований должны быть проведены в сроки, установленные Календарем, который публикуется на официальном сайте Лиги.

Переносы матчей после утверждения времени матчей представителями команд допускаются один раз за сезон и минимум за 2 недели.

За нарушение требований к составам Команд, указанным в данной главе настоящего Положения, СДК определяет меру наказания команде-нарушительнице. Мерами наказания могут быть: техническое поражение со счетом (0:5), или отстранение от дальнейшего участия в соревнованиях.

За участие в Матче незаявленного в установленном порядке, или дисквалифицированного игрока, команде-нарушительнице засчитывается техническое поражение со счетом (0:5), а команде-сопернику победа со счетом (5:0).

Если матч завершился, а обе команды нарушили требования Регламента и им должно быть засчитано техническое поражение, то в этом случае результат матча аннулируется и обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом (0:5). Так же СДК дополнительно определяет меру наказания для обеих команд и участников.

Решение о применении технического поражения принимает СДК на основании данных и доказательств, полученных от представителей команд-участников данной игры, сотрудников Лиги, присутствовавших на Матче. В качестве доказательств могут приниматься фото и видеоматериалы команд-участниц матча, но не могут быть приняты показания свидетелей.

Решение СДК вступает в силу с момента его вынесения.

ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА.

Для более равномерного распределения команд по силе, участвующих в Соревновании введены статусы Хоккеистов.

Для этого сформированы понятия.

Мастер - игрок, игравший на профессиональном контракте, чей срок «перерыва» еще не прошел.

Мастера могут подразделяться еще на Мастер А - игрок, игравший на профессиональном контракте, чей срок «перерыва» прошел, но этот игрок играл по КХЛ, ВХЛ-А, Суперлига, высшие лиги: Чехии, Швейцарии, Германии. В случае, если он достигает возраста 40+ (при этом срок «перерыва» больше 7 лет) он понижается до статуса Мастер С, а в 45+ до статуса «Ветеран А».

Мастер С - игрок, чей срок «перерыва» прошел, и этот игрок играл в МХЛ-А, МХЛ-Б, Чемпионат Казахстана, Украины и равные по статусу турниры, а также игроки, которые когда-либо играли на профессиональном контракте, но при этом это были прочие турниры, не обозначенные выше. Только описанные выше игроки в 35+ понижаются до статуса «Ветеран А».

Спортшкольник - игрок, который занимался в спортивной школе в возрасте от 14 лет, играл в Первенстве федеральных округов группа А, Б, В; на финалах Первенства России; играл в составе команды в ЮХЛ.

Ученик ДЮСШ – игрок, который занимался в спортивной школе в возрасте от 13 лет, играл в играл в Первенстве федеральных округов, но не в группе А.

Ветеран А – игрок, который достиг возраста, исходя из его хоккейного прошлого, или по иным причинам получает этот статус на усмотрение КПС

Ветеран – игрок, который достиг возраста 45+, и исходя из его хоккейного прошлого, или по иным причинам получает этот статус на усмотрение КПС, приравнивается к «Любителю».

В случае, спорных вопросов, КПС оставляет право изменять статус на повышение или понижение на свое усмотрение, за счет объективных статистических показателей и рейтинга игрока.

«Перерыв» после профессиональной карьеры – срок, который проходит после последней официально сыгранной игры.

Сроки «Перерыва» после профессиональной карьеры: Профессиональные хоккейные лиги КХЛ, Суперлига, ВХЛ-А, Высшие Лиги: Германии, Швейцарии, Чехии – 5 лет, Чемпионат Казахстана, Чемпионаты Европейских стран, Первая Лига, Первенство ВХЛ (ВХЛ-Б), МХЛ-А, Чемпионат Белоруссии, Чемпионаты равные по статусу других стран – 3 года; МХЛ-Б – 1 год.

Рейтинг игрока – программный код, который выставляет рейтинг каждому игроку, исходя из данных выступления в Лиге, учитывая его спортивное прошлое, а также Дивизион или Лигу, где принимает участие данный игрок.

Исходя из этого, КПС присваивает игроку статус «Спортшкольника», если он занимался в спортивной школе. Такими статусами могут быть:

Спортшкольник А, Спортшкольник В, Спортшкольник С, Ученик ДЮСШ.

Все «Спортшкольники» при достижении 40+ становятся «любителями».

Статус «Хоккей с мячом» присваивается игроку, который играл на профессиональном контракте и допускаются до Дивизиона С. В Дивизионе А и выше не регламентируются, в Дивизионе В – не больше 5 игроков, в Дивизионе С – не больше трех. В Дивизионы ниже они не допускаются, при условии прочих показателей набранных очков, описанных ниже.

Игроки, принимавшие участие в Турнирах «Ночной Хоккейной Лиги» в Финалах Фестиваля в предыдущих сезонах не допускаются до участия в Дивизионах Е и ниже.

Игроки со статусом «Ветеран» не допускаются ниже Дивизиона С. Игроки со статусом «Ветеран А» не ниже Первой Лиги.

Игроки женского пола не регламентируются.

Вратари со статусом, если они приняли решение участвовать в качестве полевого игрока не регламентируются до Дивизиона Е и ниже.

Для участия в Высшей Лиге игрок, принимавший участие в Чемпионате КХЛ (Континентальная Хоккейная Лига) больше 30+ игр за сезон должен пропустить от последней игры 2 года.

В случае, спорных вопросов, КПС оставляет право изменять статус на свое усмотрение, за счет объективных статистических показателей в играх Лиги. Например, игрок, который обладает статусом, но его статистические показатели в 10 играх и более не превышают в Дивизионе, где он играет больше 0,3 ОСР, его статус может быть понижен на один уровень.

Допуски по Лигам (Дивизионам, группам).

Супер Лига – Допускаются игроки с любым статусом без ограничений.

Высшая Лига – Допускаются игроки с любым статусом, но не более 8 полевых игроков. Остальные должны быть любителями, «Спортшкольник С», «Ученик ДЮСШ» и «Ветеран», данные игроки допускаются без ограничений.

Распределение участников со статусом:

Всего игроков в заявке на игру со статусом «Мастер А» может быть не больше 2, «Мастер В» не больше 3 и «Мастер С» может быть не больше 4 игроков. Всего игроков с различным статусом «Мастер А, В, С» не может быть в общей сложности больше 4 игроков. Игрок со статусом «Мастер» идет за двух игроков со статусом. Если играет «Мастер», то с ним имеет право играть еще один «Мастер», или два «Мастер А», «Мастер В» или «Мастер С». Если играет два игрока со статусом «Мастер», то ни один игрок со статусом «Мастер» и «Мастер А, В, С» играть не могут. Если не играет ни одного игрока со статусом «Мастер» и «Мастер А, В или С», то в этом случае, их можно заменить на «Спортшкольник А» или «Спортшкольник В».

Первая Лига – допускается пять игроков со статусом «Спортшкольник С» и три игрока со статусом «Ученик ДЮСШ». Двух игроков со статусом «Спортшкольник С» можно заменить на одного со статусом «Спортшкольник А или В». «Спортшкольник А или В» может быть двое. «Ветеран А» приравнивается к «Спортшкольнику С».

В заявке может быть больше игроков с разным статусом. «Спортшкольников С» нельзя заменять на «Ученик ДЮСШ».

Дивизион А – допускается два игрока со статусом «Спортшкольник С», которые могут быть заменены на «Ученик ДЮСШ».

Дивизион В – допускается один игрок со статусом «Спортшкольник С» и один «Ученик ДЮСШ», которые могут быть заменены на троих «Ученик ДЮСШ»

Дивизион С - допускается один игрок со статусом «Спортшкольник С», который может быть заменен на двоих «Ученик ДЮСШ».

Дивизион D – допускается один игрок со статусом «Ученик ДЮСШ».

Совмещение между командами Супер и Высшая Лига не регламентируется. Между командами Высшей и Первой Лигой разрешено в части двух игроков со статусом «Спортшкольник» или трех «Любителей» на Турнир, а на игру – один в статусе «Спортшкольник» и один «Любитель», либо два «Любителя», игроки в возрасте 45+ могут совмещать без ограничений. Совмещение между командами Чемпионата города запрещено. Вратари могут играть за две команды внутри одного Турнира.

Капитан или Руководитель команды несут полную ответственность за достоверность информации изложенной в заявке команды для участия в турнире.

Если КПС выясняет факт того, что статус игрока команды-участницы соревнований не соответствует действительному статусу, а данный игрок нарушает пункт правил данной статьи, то в этом случае результаты матчей не пересматриваются, а за последние две игры, в которых игрок принимала участие, а команда набирала очки, она лишается очков, и игрок исключается из команды. Индивидуальная статистика хоккеистов в этих матчах сохраняется. В случае, если команда соперник подала протест на этого игрока и он действительно не соответствует своему статусу, то данный протест удовлетворяется, а команде за эту игру и предыдущую, где данный игрок принимал участие, а команда набирала очки ставится техническое поражение.

При наступлении стадии «Плей-Офф» (все матчи сыграны, кроме последней в рамках регулярного чемпионата) все претензии по поводу статуса конкретного игрока не принимаются. Игрок доигрывает сезон в том статусе, который был к нему применен заранее, а на будущий сезон статус игрока изменяется.

Заявка игроков на сезон. Дозаявка. Заявка игроков на матч.

Общее количество Хоккеистов, находящихся в заявочном списке команды в любых Соревнованиях не должно превышать 32 человек (29 полевых, 3 вратаря). Минимальное количество Хоккеистов не должно быть меньше 16 человек (15 полевых, 1 вратаря).

Команда, ставшая чемпионом по итогам прошлого сезона, обязана перейти в Дивизион выше в рамках чемпионата города Новосибирска. При этом в ней обязательно должны быть сохранены игроки ТОП-6 нападающих по итогам статистики с учетом матчей двух стадий Регулярного чемпионата и Плей-офф. И ТОП-4 защитников по статистике проведенных матчей, включая показатели времени на льду и прочих рейтинговых значений для игроков данного амплуа.

В случае, если любой игрок оказывается в команде «А» и в команде «В» одновременно, игрок не может принимать участия в играх, до тех пор, пока одна из команд не уберет его из состава.

Заявка команды на отдельно взятый матч подается официальным лицом команды посредством официального сайта Лиги, не позднее чем за 60 минут до начала игры. Если по какой-то причине заявка на матч не подана, то возможно заполнить заявку вместе с секретарем. Но в этом случае на команду накладывается штраф в размере 500 рублей.

Количество игроков в заявке на игру не должно превышать 18 полевых и 2 вратаря.

Количество официальных лиц (сотрудники команды, тренер) на лавке запасных игроков не должно превышать 3 человек.

Минимальное количество игроков для игры: 5 полевых и 1 вратарь.

В случае нарушения данного пункта Регламента секретарь игры вправе потребовать у главного судьи не начинать матч. Если команда не смогла решить все

проблемы, связанные с допуском на игру в течение 15 минут, она в этом случае получает техническое поражение, а ее соперник техническую победу, при этом обе команды оплачивают полную стоимость матча.

Дозаявка игроков на сезон и условия заявки игрока на сезон.

В течение сезона есть возможность дозаявить игроков в команду. В сезоне 2024-2025 действует три окна. Первое окно первые два тура в Дивизионах, второе окно с 14 октября и до 18 октября текущего года, третье окно – 2 декабря по 13 декабря, команда имеет право дозаявить до 4 (четырёх) полевых игроков. При этом, в заявочном листе не может быть более 32 игроков. (29 полевых + 3 вратаря). После 13 декабря, ни одна команда не вправе дозаявить полевых игроков, даже если у команды есть дозаявочные места.

Команда также может дозаявить 3 (трех) вратарей в любой момент до 20 декабря.

В случае, если команда по каким-либо причинам «потеряла» вратарей после дозаявочного окна или во время Плей-Офф, дозаявка разрешена при условии, что команда отзаявляет своего «лучшего» полевого игрока по системе (гол+пас).

Дозаявленный игрок может начать выступление за новую команду сразу, как только для его выступления выполнены все необходимые условия (Игрок должен быть зарегистрирован на сайте со всеми личными данными), игрок обязан сделать фото в профиле в течение 2 недель.

Есть определенные условия к полевым игрокам и вратарям по заявке на Турнир, по дозаявке в процессе Турнира, по совмещениям вратарей.

Вратари: возможна заявка без ограничений в любой Дивизион тот же, где выступал вратарь ранее или выше в Дивизион в Регулярных Чемпионатах. Ограничения вступают в случае, если вратарь принял решение выступать в Дивизионе ниже, чем тот, в котором он выступал в прошлом сезоне. При этом, у вратаря должно быть сыграно в общей сложности (предварительный, финальный раунд и матчи плей-офф) не менее 7 игр. И вратарь не был признан по итогам сезона лучшим вратарем Дивизиона. Также учитывается индивидуальная статистика по последнему раунду самого высокого Дивизиона, в котором вратарь отыграл хотя бы 4 игры:

- 1) в случае, если КН (коэффициент надежности) меньше 2 (двух) заявка/дозаявка в дивизион ниже запрещена (Исключение, если команда по итогам турнира оказалась в зоне вылета в Дивизион ниже, в этом случае вратарь, как и вся команда, новый раунд начинают с Дивизиона ниже, даже если этот вратарь был признан лучшим).
- 2) КН больше 3.0 и меньше 5.0, заявка разрешена ниже и через один Дивизион.
- 3) КН больше 5.0, заявка разрешена ниже и через один и через два Дивизиона.

Полевые игроки: возможна заявка без ограничений в любой Дивизион тот же, где выступал игрок ранее или выше в Дивизион в Регулярных Чемпионатах. Ограничения вступают в случае, если игрок принял решение выступать в Дивизионе ниже, через один, чем тот, в котором он выступал в прошлом сезоне. При этом, у игрока должно быть сыграно в общей сложности (предварительный, финальный раунд и матчи плей-офф) не менее 7 игр, если игр меньше.

Нападающие имеют право переходить в Дивизион ниже на один, если они не входят в ТОП-6 своей предыдущей команды по очкам за игру, и при этом их значение

ОСР (среднее количество очков за игру) не превышает 0,89 включительно. Через один Дивизион значение ОСР не превышает 0,49 за игру включительно.

Защитники имеют право переходить в Дивизион ниже, если они не входят в ТОП-4 своей предыдущей команды в совокупности по очкам, времени на льду, показателю полезности плюс/минус.

При этом, игроки должны выполнять прочие требования по допуску, описанные в данном Регламенте.

Отзаявлено может быть любое количество Хоккеистов в любой период времени проведения Соревнований.

Любой игрок, который находится в составе команды, для того, чтобы принимать участие в матчах Плей-Офф должен провести минимум 30% матчей от общего числа игр, округление фактического количества игр идет в большую сторону (с учетом матчей, которые по причине соперника не состоялись, например, команда снялась с соревнований, но при условии, что игрок был в команде на тот момент).

Данное правило в Сезоне 2024-2025 не распространяется на категорию граждан, которые проходят воинскую службу по контракту, или как-то иначе были призваны в Вооруженные Силы.

Основанием для допуска к Соревнованиям по медицинским заключениям является заявка (Приложение) с отметкой «Допущен» напротив каждой фамилии участника, с подписью врача по лечебной физкультуре или врача по спортивной медицине и заверенной личной печатью, при наличии подписи с расшифровкой Ф.И.О. врача в конце заявки, заверенной печатью медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, перечень работ и услуг, который включает лечебную физкультуру и спортивную медицину (возможна медицинская справка о допуске к соревнованиям, подписанная врачом по лечебной физкультуре или врачом по медицине и заверенная печатью медицинской организации, отвечающей вышеуказанным требованиям).

Прочие условия.

В случае, если команда была расформирована и не доиграла сезон до конца, ее игроки могут переместиться с учетом выше обозначенных правил.

В случае, если команда сохранила название, но при этом изменила свой состав более, чем на 50% или полностью, они имеют право запросить КПС на изменение Дивизиона участия, но должны учитывать допуски игроков, прописанные данными правилами выше. Если команда при этом не изменила состав на половину или более, то она может запросить КПС поменять им Дивизион ниже, чем тот, в котором она выступала, учитывая правила перемещения игроков ОСР по итогам сезона.

Перемещение команд между Дивизионами возможны по результатам Сезона в соответствии с Регламентом. Команды в Дивизионах А-Г, в случае если занимают последнее место в Дивизионе, могут быть перемещены в Дивизион ниже на следующий сезон с сохранением их состава.

Новые команды добавляются в Дивизионы по результатам стыковых матчей, которые они обязаны сыграть оптимальным составом перед сезоном, как минимум в количестве одной игры, либо с учетом результатов выступления на Летнем Кубке, а также в соответствии с историей выступления игроков в составе команды. Решение принимает КПС, исходя из этих условий.

ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ ПО ИГРОВОЙ ФОРМЕ.

Команда, являющаяся номинальным хозяином площадки (стоящая в календаре первой), играет в темных свитерах, или контрастной по цвету с командой гостей (стоящей в календаре второй). Команда, являющаяся условным гостем площадки (стоящая в календаре второй), играет в светлых свитерах, либо контрастно по цвету (Например: команда хозяев в черных свитерах, команда гостей в желтых свитерах). В случае каких-либо изменений команды обязаны за день до начала матча согласовать с соперником цвет свитеров для участия в матче. В противном случае, команда, которая не выполнила это условие может получить штраф в размере компенсации стоимости работы всех сотрудников и льда одной игры, по требованию их соперника.

Команда обязана иметь два комплекта формы – темную и светлую, при этом форма должна выполнять следующие условия:

1. Свитер: сзади и на плечах – номер, под которым хоккеист состоит в заявочном списке (данное обязательное условия относится к каждому игроку команды, в том числе вратарям); спереди – логотип команды, за которую он играет;
2. Игровые свитера всех игроков должны иметь дизайн, одинаковый для каждого свитера, в том числе вратарский;
3. На игровых свитерах должна быть фамилия игрока, под которой он выступает, либо свитер должен быть только с номером (без фамилии);
4. Шлема должны иметь визор, полумаску или полную лицевую маску.
Тонированные маски разрешены;
5. Игровой номер на шлеме должен соответствовать номеру на спине, либо может вообще отсутствовать;
6. Игровой шлем должен быть у всей команды одного цвета. Данное правило является рекомендованным;
7. Игровые гамашы у команды должны быть единого образца;
8. Игровые шорты должны быть одного или близко похожего цвета у каждого игрока. Допускается черный и темно-синий цвета. Не допускаются шорты с любыми дополнительными дизайнерскими цветовыми решениями, либо они должны быть у всей команды.
9. Наклейка Лиги на шлеме должна быть у каждого игрока в количестве одной штуки. Место: передняя часть шлема.

УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

По результатам каждого матча Соревнований Чемпионата города победившей команде присваивается:

- За победу в основное время матча – 2 очка.
- За победу в дополнительное время матча или в серии послематчевых бросков – 2 очка.

По результатам каждого матча Соревнований Чемпионата города команде, потерпевшей поражение присваивается:

- При поражении в основное время матча – 0 очков (очки не присваиваются).
- При поражении в дополнительное время или по результатам серии послематчевых штрафных бросков – 1 очко.

В случаях, когда в соответствии с настоящим Регламентом результат отдельного матча Соревнований должен быть аннулирован, с одновременным зачетом одной из команд технического поражения со счетом 0:5, то применяются следующие требования:

- В случае если матч состоялся, завершился и команда, которой должно быть засчитано техническое поражение, проиграла его в основное время, то результат матча не аннулируется и остается прежним.

- В случае если матч состоялся, но не завершился, или состоялся, но команда, которой должно быть засчитано техническое поражение, его не проиграла в основное время, то результат матча аннулируется, соответствующей команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5 и очки не начисляются, команде – сопернику засчитывается техническая победа со счетом 5:0 и начисляется 2 очка.

- Индивидуальная статистика хоккеистов за данный матч сохраняется.

В случаях, когда отдельный матч соревнований не состоялся и одной из команд, которая должна была принять в нем участие, в соответствии с положениями настоящего Положения должно быть засчитано техническое поражение со счетом 0:5, то этой команде очки не начисляются. В этом случае команде – сопернику засчитывается техническая победа со счетом 5:0 и начисляется 2 очка.

В случаях, когда результат матча аннулируется и одной из команд засчитывается поражение со счетом 0:5, а команде-сопернице – победа со счетом 5:0, то при подсчете разницы в соотношении забитых и пропущенных шайб, для определения занятых командами мест в турнире, шайбы данных матчей не учитываются.

Текущее положение команд-участниц формируется на официальном сайте Лиги.

НАГРАЖДЕНИЕ

Команда-победитель первого этапа Регулярного Чемпионата в Высшей и Первой Лиге награждается памятным Кубком и объявляются победителями Регулярного Чемпионата.

В Дивизионе А-Г команда-победитель по итогам Финального раунда награждается памятным кубком и объявляются победителями Регулярного Чемпионата.

Команда, занявшая первое место по итогам этапа соревнований Плей-офф, получает звание Победитель Кубка. Команда награждается кубком, игроки команды – золотыми медалями.

Команда, занявшая второе место по итогам Плей-офф, награждается серебряными медалями.

Команда, занявшая 3 место по итогам Плей-офф, награждается бронзовыми медалями. Третье место в Высшей Лиге и Первой Лиге команды не разыгрывают, а определяется на стадии Полуфинала и итогов Регулярного Чемпионата. Команды Дивизионов А, В, С, D, E, F, G и так далее – проводят один матч за 3 место, в котором определяют победителя.

По итогам Регулярного Чемпионата в Чемпионате области награждаются игроки, лучшие в своих показателях, с учетом всех проведенных матчей в данной стадии.

По итогам Регулярного Чемпионата в Чемпионате города награждаются игроки, лучшие в своих показателях, с учетом проведенных матчей в стадии Финального раунда.

СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

Участие в соревнованиях осуществляется только при наличии электронной копии договора о страховании жизни и здоровья, от несчастных случаев на спортивных мероприятиях, который предоставляется в КПС на всех участников Соревнований.

Страхование участников осуществляется клубами или самими участниками соревнований.

ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

Команды должны до 10 августа прислать уведомление на почту Лиги или вотсап Лиги желание на участие в Соревнованиях. Заявка команд подаётся с 10 по 21 августа 2024 г. и должна содержать именной заявочный список команды, включая официальных лиц на официальную почту Лиги: llhn2013@mail.ru.

СУДЕЙСТВО

Соревнования проводятся по правилам, Руководство по судейству Соревнований ЕКП 2024/2025 со всеми принятыми дополнениями и изменениями.

Дополнительные нововведения:

Команда имеет право взять запрос на видео просмотр на «вне игры», если по их мнению взятие ворот было осуществлено с нарушением данного правила входа в зону.

В рамках розыгрыша плей-офф, судьи по просьбе команды обязаны посмотреть игровой эпизод, на предмет правильности взятия ворот, или на предмет наложения штрафа, предшествующему взятию ворот. В случае, если по итогам видео просмотра выяснится, что гол был засчитан верно, команда продолжает игру в меньшинстве. Во всех остальных случаях запроса быть не может.

Судьи имеют право взять видео просмотр на определение «большого штрафа». Секретарь игры обязан максимально быстро предоставить возможность для просмотра эпизода.

В случае, если команда начинает/продолжает любой следующий период в меньшинстве, вбрасывание будет производиться в зоне этой команды. В Высшей и Первой Лиге, команды выбирают точку вбрасывания после проброса или удаления.

Судейство матчей проводят два или четыре судьи в поле, назначенных Председателем «Новосибирской Региональной коллегии судей».

Количество обязательных судей в бригаде: 3 судьи (секретарь, судьи при оштрафованных игроках/регистраторы).

Перед началом соревнований все местные судьи, делегированные коллективами физической культуры, участвуют в семинаре.

Назначение судей в поле проводит РОО «Федерация Хоккея Новосибирской области».

ПОРЯДОК ПОДАЧИ ПРОТЕСТОВ

Руководство одной из команд, принимавших участие в матче Соревнований, вправе подать протест в КПС в случае, если имеются основания для:

- Аннулирования результата состоявшегося матча в силу существенных нарушений требований настоящего Положения и/или Правил игры в хоккей.
- Игрок, принимавший участие в матче, нарушал любой из пунктов правил настоящего Положения.

По окончании матча Соревнований, результат которого руководство Команды приняло решение опротестовать, Руководитель (и/или капитан) Команды или главный тренер команды могут сообщить судье матча о намерении опротестовать результат матча. Затем отправить сам протест с кратким указанием главного основания для подачи протеста в свободной форме на электронную почту Лиги.

Протест должен быть направлен руководством Команды, подающего протест, в КПС в электронном виде на электронную почту (lhn2013@mail.ru) в течение 48-х часов после окончания матча. В протесте должны быть подробно изложены основания, по которым руководство Команды требует аннулировать результат матча. К протесту должны прилагаться документы, видео, фотографии или факты, которые, по мнению заявителя протеста, свидетельствуют о наличии оснований для аннулирования результата матча.

При подаче протеста на участие в матче хоккеистов отсутствующих в заявочном листе должна проводиться процедура освидетельствования.

После матча представитель команды, желающий подать протест, совместно с главным судьей матча и секретарем игры имеет право попросить предоставить документы у не более чем трех хоккеистов команды соперника для сверки с заявочным листом и с данными на официальном сайте Соревнований lhn.ru. В случае, если у игрока нет документов, производится визуальная сверка с данными на официальном сайте.

КПС не принимает и оставляет без рассмотрения:

- Протесты, основанные на претензиях к качеству судейства матча, в том числе, основанные на нарушениях при судействе матча в определении положения «вне игры», в определении проброса шайбы, в определении мест вбрасывания шайбы, в наложении штрафов, в определении взятия ворот.
- Протесты, предмет которых не является аннулирование результата матча.

При соблюдении порядка подачи протеста и при отсутствии оснований для оставления протеста без рассмотрения, КПС принимает протест к рассмотрению, рассматривает протест, и в течение 5 (пяти) календарных дней с момента поступления протеста принимает по нему решение. При рассмотрении протеста КПС вправе по своему усмотрению:

- Вызывать на свои заседания заинтересованные стороны;
- Принять решение, не заслушивая заинтересованные стороны, на основании имеющихся документов и материалов.

По результатам рассмотрения протеста может быть вынесено одно из следующих решений:

- Об отказе в удовлетворении протеста
- Об удовлетворении протеста, аннулировании результата матча и зачета одной из команд, участвовавших в матче, технического поражения со счетом 0:5

Решение по результатам рассмотрения протеста в своей мотивировочной части должно содержать основания, по которым оно вынесено.

Решение по результатам рассмотрения протеста вступает в силу немедленно, доводится до сведения Команд, которые принимали участие в матче, и публикуется на Официальном сайте.

Жалобы на решения Оргкомитета соревнований принятые по результатам рассмотрения протестов не принимаются и не рассматриваются.

ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ПОСТУПКИ

Порядок определения наказаний и дисквалификации хоккеистов и представителей команд после совершения им дисциплинарных нарушений.

Если Хоккеист наказан на определенное количество матчей – он пропускает именно это количество матчей команды, за которую он заявлен.

Большой штраф и пропуск игры равен денежному штрафу в размере 1000 (одна тысяча) рублей с команды, в которой игрок наказан. Соответственно, увеличение матчей ведет за собой и увеличение денежного штрафа, кратно 1 игра = 1000 руб.

Номер п.п.	Нарушение правил	Штраф (мин.)	Дисквалификация (количество матчей)
1.	НАКАЗАНИЯ, НАКЛАДЫВАЕМЫЕ НА ХОККЕИСТА ЗА СЛЕДУЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ:		
1.1.	Блокировка	5+20	1...8
	Задержка клюшкой		
	Запрещенный силовой прием		
	Игра высоко поднятой клюшкой		
	Неправильная атака		
	Подножка		
	Толчок клюшкой		
	Удар клюшкой		
	Удар локтем		
	Колющий удар		
	Удар головой		
Удар ногой			
Удар концом клюшки			
1.3.	Атака сзади	5+20	1...10
	Отсечение		
	Толчок на борт		
1.4.	Атака в голову или шею	5+20	1...10
	Грубость		
	Удар коленом		

2.	НАКАЗАНИЯ, НАКЛАДЫВАЕМЫЕ НА ХОККЕИСТА ЗА ОСКОРБЛЕНИЕ СУДЕЙ И НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ, КОТОРЫЙ:		
2.1.	продолжает оспаривать или подвергать сомнению решение судьи после того, как на него был наложен Дисциплинарный штраф	20	1...3
2.2.	использует нецензурные или оскорбительные выражения или жесты, направленные в адрес любого судьи на льду или в бригаде, или использует имя любого судьи в сочетании с любыми громогласными высказываниями	20	5
2.3.	намеренно бросает свою клюшку или любую ее часть или любой другой предмет или какую-либо часть снаряжения за пределы игровой площадки	20	1
2.4.	бросает свою клюшку или любую ее часть или любой другой предмет или какой-либо предмет снаряжения за пределы игровой площадки в знак протеста на решение судьи	2+20	1
2.5.	бросает какое-либо снаряжение или любой другой предмет в соперника (Хоккеиста или представителя команды), что может привести к травме	5+20	1...5
2.6.	покидает скамейку для оштрафованных Игроков до истечения его штрафного времени, чтобы оспорить решение Судьи	2+20	1...3
2.7.	первым покидает скамейку игроков или оштрафованных игроков во время конфронтации или с целью вступить или начать конфронтацию	2+2+20	2
2.8.	следующим, после первого хоккеиста, покидает скамейку для оштрафованных игроков, чтобы вступить в драку или конфронтацию	2+20	3
2.9.	следующим, после первого хоккеиста, покидает скамейку игроков, чтобы вступить в драку или конфронтацию	20	2
2.10.	в ответ на указание главного судьи отправиться в раздевалку, возвращается на свою скамейку игроков или на ледовую поверхность перед тем, как уйти	20	1
2.11.	находясь на льду, вне льда и в любом месте на арене использует любые непристойные, нецензурные или оскорбительные жесты по отношению к любому лицу	20	1...5

2.12.	находясь на льду, вне льда и в любом месте на арене использует расовые оскорбления или реплики сексуального характера в адрес любого лица, кроме судьи	20	1
2.13.	находясь на льду, вне льда и в любом месте на арене плюется, вытирает кровь о кого-либо или использует расовые оскорбления или оскорбления, ремарки, жесты сексуального характера в адрес судьи	20	1...5
2.14.	применяет физическую силу в любой форме в отношении судьи, когда такие действия могут привести к нанесению вреда судьи, или сознательно применяет физическую силу к судье исключительно с целью избавиться от такого судьи во время или сразу после конфронтации	20	3...10
2.15.	бросает любое снаряжение или любой другой предмет в направлении судьи	20	2...10
2.16.	вступает в конфликт со Зрителем, физически воздействует на Зрителя, кусает соперника или Зрителя, бросает в Зрителя какой-либо предмет	20	1...5
2.17.	использует «блин» (вратарь) для удара соперника, и это действие является травмоопасным	5+20	1...5
2.18	замахивается клюшкой на соперника или на кого-либо в конфронтации или совершает действия по отношению к тренеру или другому неигровому персоналу команды, которые могут каким-либо образом привести к травме	20	1...3
3.	НАКАЗАНИЯ, НАКЛАДЫВАЕМЫЕ НА ХОККЕИСТА ПО ПРАВИЛУ «ДРАКА», КОТОРЫЙ:		
3.1.	наказан Большим штрафом и Дисциплинарным до конца матча штрафом за драку	5+20	1
3.2.	первым вмешивается (третий игрок) в идущую конфронтацию или драку	20	1
3.3.	признан зачинщиком драки	2+5+20	2
3.4.	признан зачинщиком драки до вбрасывания шайбы в начале матча или после окончания матча/периода	2+5+20	4
3.5.	признан зачинщиком драки в последние 5 минут Матча или в дополнительное время	2+5+20	5
3.6.	признан агрессором в драке	2+2+5+20	3

3.7.	признан агрессором до вбрасывания шайбы в начале матча или после окончания матча/периода	2+2+5+20	5
3.8.	признан агрессором и зачинщиком одновременно в драке	2+2+5+10+20	5
3.9.	Хватает или удерживает руками маску, шлем или волосы хоккеиста команды соперника	5+20	1
3.10.	упорствует в продолжении или попытке продолжить конфронтацию или драку после указания Главного судьи прекратить данные действия или оказывает сопротивление Линейному судье в выполнении его обязанностей	20	1
3.11.	участвует в драке, находясь за пределами игровой площадки, или с соперником, находящимся за пределами игровой площадки	20	3
3.12.	участвует в драке во время перерывов или после окончания Матча	5+20	3
3.13.	бьет ничего не подозревающего или не желающего драться соперника и может нанести ему травму	5+20	5
3.14.	использует перевязочную ленту или любой другой материал на своих руках и наносит рассечения или травмы сопернику во время конфронтации	5+20	5
3.15.	умышленно снимает свой свитер до участия в конфронтации или драке	2+20	1
4.	НАКАЗАНИЯ, НАКЛАДЫВАЕМЫЕ НА ПРЕДСТАВИТЕЛЯ КОМАНДЫ, КОТОРЫЙ:		
4.1.	выходит на лед без разрешения главного судьи в любое время между началом и окончанием любого периода	2	2
4.2.	находясь на льду, вне льда и в любом месте на арене участвует в конфронтации или драке	20	3
4.3.	использует нецензурные или оскорбительные выражения или жесты, направленные в адрес любого судьи на льду или в бригаде или использует имя любого судьи в сочетании с любыми громогласными высказываниями	20	5
4.4.	находясь на льду, вне льда и в любом месте на арене использует расовые оскорбления или реплики сексуального характера в адрес Судьи или кого-либо	20	5

4.5.	бросает какое-либо снаряжение или любой другой предмет в соперника (Хоккеиста или представителя команды)	5+20	1
4.6.	бросает любое снаряжение или любой другой предмет в направлении судьи или применяет в отношении Судьи физическую силу в любой форме	20	10
4.7.	находясь на льду, вне льда и в любом месте на арене плюется, стряхивает или вытирает кровь об кого-либо	20	5
4.8.	вступает в конфликт со Зрителем, физически воздействует на Зрителя, кусает Зрителя, бросает в Зрителя какой-либо предмет	20	5
4.9.	Тренер команды, отказывающейся начать или возобновить Матч	20	3
4.10.	вмешивается в действия полевого Игрока, выполняющего штрафной бросок, или пытается отвлечь его, и бросок оказывается не реализованным	20	1
4.11.	является Главным тренером команды, чей Хоккеист первым покинул скамейку запасных Игроков или штрафников во время драки или конфронтации	-	2
4.12.	является Главным тренером команды, чей Хоккеист признан зачинщиком драки до начала или после окончания периода или дополнительного времени матча	-	3
5.	ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАКАЗАНИЯ НА ХОККЕИСТОВ ИЛИ ОФИЦИАЛЬНЫХ ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ КОМАНД:		
5.1.	Хоккеист или официальный представитель команды, наказанный в ОДНОМ матче:		
5.1.1.	вторым и каждым последующим Дисциплинарным штрафом до конца матча (20 минут)	20	2
5.1.2.	вторым и каждым последующим Большим штрафом плюс автоматически Дисциплинарным штрафом до конца матча (5 минут + 20 минут)	5+20	2
5.2.	Хоккеист или официальный представитель команды, наказанный в РАЗНЫХ матчах:		
5.2.1	вторым и каждым последующим Дисциплинарным штрафом (10 минут) в разных матчах	20	1

5.2.2.	вторым и каждым последующим Дисциплинарным штрафом до конца матча (20 минут) или Большим штрафом плюс автоматически Дисциплинарным штрафом до конца матча (5 минут + 20 минут)	20	2
5.2.3.	первым, в качестве третьего игрока, вступает в уже идущую драку повторно в сезоне	20	2
5.2.4.	за драку без определения зачинщика в драке	5+20	1
5.2.5.	если в драке Хоккеист противоположной команды определен как зачинщик	5+20	1
5.2.6.	признан зачинщиком драки повторно в сезоне	2+5+20	2
5.2.7.	признан зачинщиком драки до вбрасывания шайбы в начале матча или после окончания матча/периода повторно в сезоне	2+5+20	3
5.2.8.	признан агрессором повторно в сезоне	5+20	3
5.2.9.	признан агрессором до начала матча или после окончания матча/периода повторно в сезоне	5+20	5
5.2.10	признан агрессором и зачинщиком в драке повторно в сезоне	2+5+10+20	5
5.2.11.	признанный зачинщиком драки, агрессором или одновременно зачинщиком и агрессором в драке на предыгровой разминке повторно в сезоне	20	10
5.2.12.	дерется в подтрибунном помещении во время перерывов матча или после матча повторно в сезоне	20	10
5.2.13.	первым покинул скамейку игроков или скамейку для оштрафованных игроков повторно в сезоне	2+2+20	3
5.2.14.	следующим, после первого Хоккеиста, покидает скамейку для оштрафованных игроков, чтобы вступить в драку или конфронтацию повторно в сезоне	2+20	5
5.2.15.	следующим, после первого хоккеиста, покидает скамейку игроков, чтобы вступить в драку или конфронтацию повторно в сезоне	20	2
5.2.16	отказывается или демонстративно покидает площадку в момент процедуры послематчевого рукопожатия	10	0