

Регламент
Чемпионата Новосибирской области по хоккею с шайбой
сезон 2022-2023гг.



Утверждено Орг.комитетом ЛЛХН
06 августа 2022г

Новосибирск, 2022

ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

Общая программа Соревнования Высшая Лига и Первая Лига проводится в два этапа.

Первый этап – Регулярный чемпионат. Соревнования проводятся среди команд-участниц в два круга.

Соревнования первого этапа в группах являются отборочными ко второму этапу соревнований.

Второй этап. Плей-Офф. Команды по результатам первого этапа формируют окончательную турнирную таблицу в каждой группе, и разыгрывают основной Кубок среди команд своей группы.

Вся информация о командах, Дивизионах, календаре соревнований находится на официальном сайте llhn.ru.

Определение результатов и мест команд на этапе Регулярного Чемпионата.

Места команд в Общей таблице Чемпионата определяются по сумме очков, набранных во всех матчах этапа Чемпионата.

Для определения текущего и окончательного распределения мест между командами в Общей таблице Чемпионата в случае равенства очков у двух или более команд преимущество получает команда:

- а) имеющая большее количество побед в основное время во всех матчах этапа, без учета технических побед;
- б) имеющая большее количество побед в основное время во всех матчах этапа, с учетом технических побед;
- в) одержавшая большее количество побед в дополнительное время во всех матчах этапа, с учетом технических побед;
- г) одержавшая большее количество побед в сериях послематчевых бросков во всех матчах этапа, с учетом технических побед;
- ж) имеющая лучшую разницу заброшенных и пропущенных шайб во всех матчах этапа, без учета технических побед;
- з) имеющая большее количество заброшенных шайб во всех матчах этапа, без учета технических побед;
- и) учитываются личные встречи между командами по итогам этапа;
- к) имеющая меньшее количество штрафных минут.

Указанные выше критерии применяются последовательно. При равенстве всех показателей распределение мест между командами определяется жребием.

По итогам итогового этапа Чемпионата определяются команды – победители Регулярного Чемпионата в каждом из Дивизионов (Лиг и так далее), которые награждаются соответствующими Кубками.

Плей-Офф:

Порядок определения команд для участия в Плей-Офф определяется в зависимости от количества участников на первом этапе:

- 1) При 6-8 участниках – выходят в Плей-Офф 6 участников
- 2) При 9-13 – выходят в Плей-Офф 8 участников
- 3) При 14-16 – выходят в Плей-Офф 12 участников
- 4) При 17 и более – выходят в Плей-Офф 16 участников

Структура проведения матчей Плей-офф Чемпионата.

Пары для каждой стадии плей-офф формируются по принципу: наиболее высокий номер «посева» играет с наименьшим номером «посева», второй по счету – с предпоследним, и т.д. Такое формирование идет вплоть до финала.

В первом случае первые две команды начинают с полуфинала, в третьем случае, первые четыре команды с четвертьфинала.

Порядок проведения матчей Плей-офф.

Все серии этого этапа в до 3 (трех) побед. В случае равенства счета по итогам трех периодов, назначается дополнительный период (овертайм) 5 минут, либо до первой заброшенной шайбы. Формат по три полевых игрока от каждой команды. В случае если дополнительный период не выявляет победителя, то результат матча решается в серии послематчевых бросков по три обязательных броска от каждой команды, в случае равенства следующие броски производятся до первого промаха.

Обмен рукопожатий между командами производится после серии.

Порядок проведения матчей.

Матч состоит из трех периодов по 15 минут «чистого» времени.

Разминка команд составляет не более 5 минут. Перерыв между периодами составляет не более 1 минуты.

Малый штраф составляет 2 минуты «чистого» времени.

Общее время матча - 1 час 15 минут.

Все матчи соревнований должны быть проведены в сроки, установленные Календарем, который публикуется на официальном сайте llhn.ru.

Переносы матчей после утверждения времени матчей представителями команд не допускаются.

Перед каждым матчем руководитель команды обязан предоставить заявочный лист по утвержденной форме на матч с указанием игровых номеров, амплуа и статуса игроков в электронном виде через официальный сайт Соревнований.

Команда, являющаяся номинальным хозяином площадки (стоящая в календаре первой), играет в темных свитерах, или контрастной по цвету с командой гостей (стоящей в календаре второй). Команда, являющаяся условным гостем площадки (стоящая в календаре второй), играет в светлых свитерах. В случае каких-либо изменений команды обязаны за день до начала матча согласовать с соперником цвет свитеров для участия в матче. В противном случае, команда, которая не выполнила это условие может получить штраф в размере стоимости одной игры, по требованию их соперника.

За нарушение требований к составам Команд, указанным в данной главе настоящего Положения, КПС определяет меру наказания команде-нарушительнице. Мерами наказания могут быть: техническое поражение со счетом (0:5), отстранение от дальнейшего участия в соревнованиях.

За участие в Матче незаявленного в установленном порядке, или дисквалифицированного игрока, команде-нарушительнице засчитывается техническое поражение со счетом (0:5), а команде-сопернику победа со счетом (5:0).

Если матч завершился, а обе команды нарушили требования Регламента и им должно быть засчитано техническое поражение, то в этом случае результат матча аннулируется и обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом (0:5). Так же КПС дополнительно определяет меру наказания для обеих команд и участников.

Решение о применении технического поражения принимает КПС на основании данных и доказательств, полученных от должностных лиц, присутствовавших на Матче. В качестве доказательств могут приниматься фото и видеоматериалы команд-участниц матча, но не могут быть приняты показания свидетелей.

Решение КПС вступает в силу с момента его вынесения.

ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА.

Для более равномерного распределения команд по силе, участвующих в Соревновании Чемпионат города введены статусы Хоккеистов.

Для этого сформированы понятия и их определения.

Мастер - игрок, игравший на профессиональном контракте, чей срок «перерыва» еще не прошел.

Мастер А - игрок, игравший на профессиональном контракте, чей срок «перерыва» прошел, но этот игрок играл по КХЛ, ВХЛ-А, Суперлига. В случае, если он достигает возраста 40+, он понижается до статуса Мастер В, а в 45+ до Мастер С.

Мастер В - игрок, чей срок «перерыва» прошел, но этот игрок играл по ВХЛ-Б, Чемпионат Казахстана, МХЛ-А. В случае, если он достигает возраста 35+, он понижается до статуса Мастер С.

Мастер С - игрок, который когда-либо играл на профессиональном контракте, но при этом это были прочие турниры, не обозначенные выше, либо он достиг возраста 35+ для Мастера В или 40+ для Мастера А.

Ветеран – игрок, который достиг возраста 45+, или по иным причинам получает этот статус на усмотрение КПС, приравнивается к любителю.

В случае, спорных вопросов, КПС оставляет право изменять статус на свое усмотрение, за счет объективных статистических показателей.

Сроки «Перерыва» после профессиональной карьеры: Профессиональные хоккейные лиги КХЛ, СуперЛига (для возраста до 40 лет – 10 лет, после 40 лет – 5 лет) ВХЛ-А – 5 лет, Чемпионат Казахстана, Чемпионаты Европейских стран, Первая Лига, Первенство ВХЛ (ВХЛ-Б), МХЛ-А, Чемпионат Белоруссии, Чемпионаты равные по статусу других стран – 3 года; МХЛ-Б – 1 год.

Спортшкольник А - игрок, который занимался в спортивной школе, играл на финалах Первенства России Группа А и/или ЮХЛ, и не достиг возраста 24+, после достижения возраста 24+ понижается в статусе до Спортшкольника В.

Спортшкольник В - игрок, который занимался в спортивной школе, играл на финалах Первенства России Группа А и/или ЮХЛ и при этом достиг возраста 24+. В случае достижения игроком возраста 30+, понижается до статуса Спортшкольник С.

Спортшкольник С - игрок, который занимался в спортивной школе до 14 лет и играл на первенстве России в возрасте 13-14 лет, или играл на Первенстве федеральных округов группа А, Б, В, но не играл на финалах и/или в ЮХЛ, или достиг возраста 30+.

Ограничений по игрокам из хоккея с мячом не регламентируется.

Игрок должен сыграть на профессиональном контракте или в спортивной школе в официальных играх в одном сезоне, как минимум больше 10 игр, чтобы получить соответствующий статус, если он сыграл меньше 10 игр, то его статус автоматически понижается до статуса ниже, в соответствии с градацией описаной выше.

Статус не распространяется на полевого игрока, заявленного на игру в качестве вратаря.

Для участия в Турнире игрок, принимавший участие в Чемпионате КХЛ (Континентальная Хоккейная Лига) больше 10+ игр за сезон должен пропустить от этого времени 5 лет.

В случае, спорных вопросов, Лига оставляет право изменять статус на свое усмотрение, за счет объективных статистических показателей.

Допуски по Лигам (Дивизионам, группам).

Высшая Лига – Допускаются игроки с любым статусом, но не более 7 полевых игроков. Остальные должны быть любителями. «Спортшкольник С» и «Ветеран» допускаются без ограничений. Игрок со статусом «Мастер» идет за двух игроков со статусом «Мастер А» и ниже.

В заявке может быть больше 7 игроков в разных статусах.

Распределение участников со статусом:

Если играет «Мастер» полевых игроков лимита вместе с ним должно быть 6 человек.

Если не играет ни одного игрока со статусом «Мастер А, В или С», то в этом случае, их можно заменить на «Спортшкольник А» или «Спортшкольник В».

Первая Лига – допускается два игрока со статусом «Мастер С» или «Спортшкольник А» или «Спортшкольник В». Также допускается два игрока со статусом «Спортшкольник С». Если не играет «Мастер С», «Спортшкольник А» и «Спортшкольник В», то их можно заменить на двух игроков со статусом «Спортшкольника С». Два «Мастера С» допущены до игры не могут.

В заявке может быть больше игроков с разным статусом.

В исключительном случае, КПС принимает решение допустить игрока вне статуса для участия в турнире.

Совмещение между командами разрешено в количестве трех полевых игроков для Первой Лиги, для команд Высшей Лиги количество совместителей не регламентируется. Такие игроки могут быть заявлены за две команды. Вратари могут играть за две команды внутри одного Турнира.

Капитан или Руководитель команды несут полную ответственность за достоверность информации изложенной в заявке команды для участия в турнире.

Если КПС выясняет факт того, что статус игрока команды-участницы соревнований не соответствует действительному статусу, а данный игрок нарушает пункт правил данной статьи, то в этом случае результаты матчей не пересматриваются, а за последние две игры, в которых команда набирала очки, она лишается очков, и игрок исключается из команды. Индивидуальная статистика хоккеистов в этих матчах сохраняется.

При наступлении стадии «Плей-Офф» все претензии по поводу статуса конкретного игрока не принимаются. Игрок доигрывает сезон в том статусе, который был к нему применен заранее.

Общее количество Хоккеистов, находящихся в заявочном списке команды в любых Соревнованиях не должно превышать 32 человек (29 полевых, 3 вратаря). Минимальное количество Хоккеистов не должно быть меньше 16 человек (15 полевых, 1 вратарь).

Заявка команды на отдельно взятый матч подается официальным лицом команды посредством сайта llhn.ru, не позднее чем за 60 минут до начала игры. Если по какой-то причине заявка на матч не подана, то возможно заполнить заявку вместе с секретарем. Но в этом случае на команду накладывается штраф в размере 500 рублей.

Количество игроков в заявке на игру не должно превышать 18 полевых и 2 вратаря.

Количество официальных лиц на игре не должно превышать 3 человек. Игрок, участвующий в игре может быть официальным лицом команды, но вписывать его в списки официальных лиц не нужно.

Минимальное количество игроков для игры: 5 полевых и 1 вратарь.

В случае нарушения данного пункта Регламента Секретарь игры вправе потребовать у главного судьи не начинать матч. Если команда не смогла решить все проблемы, связанные с допуском на игру, в течение 15 минут, она в этом случае получает техническое поражение, а ее соперник техническую победу.

В течение сезона есть возможность дозаявить игроков в команду. В сезоне 2022-2023 действует одно окно. Во время дозаявочного окна (с 5 сентября и до 29 декабря текущего года), команда имеет право дозаявить до 4 (четырех) игроков. При этом, в заявочном листе не может быть более 32 игроков. (29 полевых + 3 вратаря). После 29 декабря, ни одна команда не вправе дозаявить игроков, даже если у команды есть дозаявочные места.

В случае, если команда по каким-либо причинам «потеряла» вратаря после дозаявочного окна или во время Плей-Офф, дозаявка разрешена при условии, что команда отзаявляет своего «лучшего» полевого игрока по системе (гол+пас).

Если команда отказывается играть дальше, то она снимается с Регулярного Чемпионата.

Отзаявлено может быть любое количество Хоккеистов в любой период времени проведения Соревнований.

Любой игрок, который находится в составе команды, для того, чтобы принимать участие в матчах Плей-Офф должен провести минимум 4 игры (с учетом матчей, которые по причине соперника не состоялись, например, команда снялась с соревнований, но при условии, что игрок был в команде на тот момент). Данное правило в Сезоне 2022-2023 не распространяется на категорию граждан, которые проходят воинскую службу по контракту.

Дозаявленный игрок может начать выступление за новую команду сразу, как только для его выступления выполнены все необходимые условия (Игрок должен быть зарегистрирован на сайте, у него должна быть размещена его фотография в профиле). Но для этого все документы должны быть поданы не позднее четверга каждой недели.

Основанием для допуска к соревнованиям по медицинским заключениям является заявка (Приложение) с отметкой «Допущен» напротив каждой фамилии участника, с подписью врача по лечебной физкультуре или врача по спортивной медицине и заверенной личной печатью, при наличии подписи с расшифровкой Ф.И.О. врача в конце заявки, заверенной печатью медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, перечень работ и услуг, который включает лечебную физкультуру и спортивную медицину (возможна медицинская справка о допуске к соревнованиям, подписанная врачом по лечебной физкультуре или врачом по медицине и заверенная печатью медицинской организации, отвечающей вышеуказанным требованиям).

В случае, если команда была расформирована и не доиграла сезон до конца, ее игроки могут переместиться с учетом выше обозначенных правил.

Перемещение команд между Дивизионами возможны исключительно по результатам Предварительного и Финального раундов в соответствии с Регламентом вне зависимости от качества и количества изменений в составе.

Новые команды добавляются в Дивизионы по результатам стыковых матчей, которые они обязаны сыграть оптимальным составом перед сезоном, как минимум в количестве одной игры, либо с учетом результатов выступления на Летнем Кубке, а также в соответствии с историей выступления игроков в составе команды.

УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

По результатам каждого матча Соревнований Чемпионата города победившей команде присваивается:

- За победу в основное время матча – 2 очка.
- За победу в дополнительное время матча или в серии послематчевых бросков – 2 очка.

По результатам каждого матча Соревнований Чемпионата города команде, потерпевшей поражение присваивается:

- При поражении в основное время матча – 0 очков (очки не присваиваются).
- При поражении в дополнительное время или по результатам серии послематчевых штрафных бросков – 1 очко.

В случаях, когда в соответствии с настоящим Регламентом результат отдельного матча Соревнований должен быть аннулирован, с одновременным зачетом одной из команд технического поражения со счетом 0:5, то применяются следующие требования:

- В случае если матч состоялся, завершился и команда, которой должно быть засчитано техническое поражение, проиграла его в основное время, то результат матча не аннулируется и остается прежним.

- В случае если матч состоялся, но не завершился, или состоялся, но команда, которой должно быть засчитано техническое поражение, его не проиграла в основное время, то результат матча аннулируется, соответствующей команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5 и очки не начисляются, команде – сопернику засчитывается техническая победа со счетом 5:0 и начисляется 2 очка.

- Индивидуальная статистика хоккеистов за данный матч сохраняется.

В случаях, когда отдельный матч соревнований не состоялся и одной из команд, которая должна была принять в нем участие, в соответствии с положениями настоящего Положения должно быть засчитано техническое поражение со счетом 0:5, то этой команде очки не начисляются. В этом случае команде – сопернику засчитывается техническая победа со счетом 5:0 и начисляется 2 очка.

В случаях, когда результат матча аннулируется и одной из команд засчитывается поражение со счетом 0:5, а команде-сопернице – победа со счетом 5:0, то при подсчете разницы в соотношении забитых и пропущенных шайб, для определения занятых командами мест в турнире, шайбы данных матчей не учитываются.

Текущее положение команд-участниц формируется на официальном сайте Соревнований llhn.ru.

НАГРАЖДЕНИЕ

Команда-победитель первого этапа Регулярного Чемпионата в группе награждается памятным Кубком и объявляются победителями Регулярного Чемпионата Новосибирской области.

Команда, занявшая первое место по итогам второго этапа соревнований Плей-офф, получает звание Победитель Кубка Ермака. Команда награждается кубком, игроки команды - золотыми медалями.

Команда, занявшая второе место по итогам соревнований, награждается серебряными медалями.

Команда, занявшая 3 место, награждается бронзовыми медалями. Третье место команды не разыгрывают, а определяется на стадии Полуфинала и итогов Регулярного Чемпионата.

СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

Участие в соревнованиях осуществляется только при наличии электронной копии договора о страховании жизни и здоровья, от несчастных случаев на спортивных мероприятиях, который предоставляется в КПС на всех участников Соревнований.

Страхование участников осуществляется клубами или самими участниками соревнований.

ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

Заявка команд подаётся до 31 августа 2022 г. и должна содержать именной заявочный список команды, включая официальных лиц на официальную почту Лиги: llhn2013@mail.ru.

СУДЕЙСТВО

Соревнования проводятся по правилам, Руководство по судейству Соревнований ЕКП 2022/2023 со всеми принятыми дополнениями и изменениями.

Судейство матчей проводят два или четыре судьи в поле, рекомендованных Региональной общественной организацией «Федерация Хоккея Новосибирской области».

Количество судей в бригаде: 3 судьи (секретарь, судьи при оштрафованных игроках).

Перед началом соревнований все местные судьи, делегированные коллективами физической культуры, участвуют в семинаре.

Назначение судей в поле проводит Региональной общественной организацией «Федерация Хоккея Новосибирской области».

ПОРЯДОК ПОДАЧИ ПРОТЕСТОВ

Руководство одной из команд, принимавших участие в матче Соревнований, вправе подать протест в КПС в случае, если имеются основания для:

- Аннулирования результата состоявшегося матча в силу существенных нарушений требований настоящего Положения и/или Правил игры в хоккей.
- Игрок, принимавший участие в матче, нарушал любой из пунктов правил настоящего Положения.

По окончании матча Соревнований, результат которого руководство Команды приняло решение опротестовать, Руководитель (и/или капитан) Команды или главный тренер команды могут сообщить судье матча о намерении опротестовать результат матча. Затем отправить сам протест с кратким указанием главного основания для подачи протеста в свободной форме на электронную почту Лиги.

Протест должен быть направлен руководством Команды, подающего протест, в КПС в электронном виде на электронную почту (llhn2013@mail.ru) в течение 48-х часов после окончания матча. В протесте должны быть подробно изложены основания, по которым руководство Команды требует аннулировать результат матча. К протесту должны прилагаться документы, видео, фотографии или факты, которые, по мнению заявителя протеста, свидетельствуют о наличии оснований для аннулирования результата матча.

При подаче протеста на участие в матче хоккеистов отсутствующих в заявочном листе должна проводиться процедура освидетельствования.

После матча представитель команды, желающий подать протест, совместно с главным судьей матча и секретарем игры имеет право попросить предоставить документы у не более чем трех хоккеистов команды соперника для сверки с заявочным листом и с данными на официальном сайте Соревнований llhn.ru. В случае, если у игрока нет документов, производится визуальная сверка с данными на официальном сайте.

КПС не принимает и оставляет без рассмотрения:

- Протесты, основанные на претензиях к качеству судейства матча, в том числе, основанные на нарушениях при судействе матча в определении положения «вне игры», в определении проброса шайбы, в определении мест вбрасывания шайбы, в наложении штрафов, в определении взятия ворот.
- Протесты, предметом которых не является аннулирование результата матча.

При соблюдении порядка подачи протеста и при отсутствии оснований для оставления протеста без рассмотрения, КПС принимает протест к рассмотрению, рассматривает протест, и в течение 5 (пяти) календарных дней с момента поступления протеста принимает по нему решение. При рассмотрении протеста КПС вправе по своему усмотрению:

- Вызывать на свои заседания заинтересованные стороны;
- Принять решение, не заслушивая заинтересованные стороны, на основании имеющихся документов и материалов.

По результатам рассмотрения протеста может быть вынесено одно из следующих решений:

- Об отказе в удовлетворении протеста
- Об удовлетворении протеста, аннулировании результата матча и зачета одной из команд, участвовавших в матче, технического поражения со счетом 0:5

Решение по результатам рассмотрения протеста в своей мотивировочной части должно содержать основания, по которым оно вынесено.

Решение по результатам рассмотрения протеста вступает в силу немедленно, доводится до сведения Команд, которые принимали участие в матче, и публикуется на Официальном сайте.

Жалобы на решения Оргкомитета соревнований принятые по результатам рассмотрения протестов не принимаются и не рассматриваются.

ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ЗА ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ПОСТУПКИ.

Порядок определения наказаний и дисквалификации хоккеистов и представителей команд после совершения им дисциплинарных нарушений.

Если Хоккеист наказан на определенное количество матчей – он пропускает именно это количество матчей команды, за которую он заявлен.

Номер нарушения	Нарушение правил	Штраф (мин.)	Дисквалификация (количество матчей)	Дополнительная дисквалификация (количество матчей)
1.	НАКАЗАНИЯ, НАКЛАДЫВАЕМЫЕ НА ХОККЕИСТА ЗА СЛЕДУЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ:			
1.1.	Атака Игрока, не владеющего шайбой	5+20	1	3
1.2.2.	Атака соперника сзади	5+20	1	10
1.3.2.	Атака в голову или шею	5+20	3	До конца
1.4.	Опасная игра высоко поднятой клюшкой	5+20	1	5
1.5.	Задержка клюшкой	5+20	1	5
1.6.2.	Колющий удар	5+20	1	10
1.7.	Нарушение правил с использованием колена	5+20	1	10
1.8.	Неправильная атака	5+20	1	5
1.9.	Отсечение	5+20	1	3
1.10.	Подножка	5+20	1	3
1.11.	Толчок клюшкой	5+20	1	3
1.12.2	Толчок на борт	5+20	3	До конца
1.13.	Удар головой	5+20	1	5
1.14.	Удар клюшкой	5+20	3	До конца
1.15.2.	Удар концом клюшки	5+20	3	До конца
1.16.	Удар локтем	5+20	1	10
1.17.	Удар ногой	5+20	3	До конца

Хоккеист, который:				
1.18.	Замахивается клюшкой на другого Хоккеиста в течение любого конфликта	5+20	2	3
1.19.	Наказан вторым Дисциплинарным штрафом (10 минут) в одной и той же игре или продолжает каким-либо образом линию поведения, за которую он прежде был оштрафован Дисциплинарным штрафом (10минут)	20	1	1
1.20.	Бросает посторонние предметы на лед	2+20	1	3
1.21.	Бросает клюшку или любой другой предмет за пределы хоккейной площадки	20	1	3
1.22.	Покидает скамью штрафников до истечения его штрафного времени	2+20	3	5
1.23.	Первый покидает скамейку запасных или штрафников во время конфликта или драки	2+2+20	3	5
1.24.	Покидает скамейку запасных во время конфликта или драки	20	3	5
1.25.	Покидает скамейку штрафников во время конфликта или драки	2+20	2	3
1.26.	Умышленно бьет, совершает силовой прием, травмирует судью, бросает шайбу или любой предмет в судью.	20	5	До конца
1.27.	Умышленно хватает, трогает, отталкивает, толкает, совершает подножку против судьи.	20	3	10
1.28.	Ведет себя так, что его поведение мешает или наносит вред проведению матча	20	3	5
1.29.	Плюет в судью или кого-либо на льду или где-либо на Игровой	20	3	5

	площадке			
1.30.	Находясь на льду или вне его, или где-либо на Игровой площадке до, во время или после матча, производит любые оскорбительные жесты по отношению к любому судье или кому-либо, замахивается на судью клюшкой	20	5	10
1.31.	Совершает укусы соперника	5+20	5	15
1.32.	Вступает в физический контакт со зрителем	5+20	1	5
1.33.	Бьет (вратарь) противника «блином» в голову или шею	5+20	2	10
2.	НАКАЗАНИЯ, НАКЛАДЫВАЕМЫЕ НА ПРЕДСТАВИТЕЛЯ КОМАНДЫ, КОТОРЫЙ:			
2.1.	Участвует в конфликте или драке с Игроком, Вратарем или Официальным представителем команды соперника, находящимся на игровой площадке или вне игровой площадки	20	1	3
2.2.	Виновен в недисциплинированном поведении	20	1	3
2.3.	Бросает посторонние предметы на лед	2+20	1	3
2.4.	Выходит на лед во время любого периода без разрешения Главного судьи	20	1	3
2.5.	В отношении судьи или кого-либо: умышленно хватает, трогает, отталкивает, толкает, бьет, бросает любой предмет, плюется, производит любой оскорбительный жест, замахивается на судью клюшкой	20	2	5
3.	НАКАЗАНИЯ, НАКЛАДЫВАЕМЫЕ ПО ПРАВИЛУ «ДРАКИ ИЛИ ГРУБОСТЬ» НА ХОККЕИСТА, КОТОРЫЙ:			
3.1.	Наказан Большим штрафом (5+20 минут) за драку	5+20	1	1

3.2.	Наказан вторым Большим штрафом (5+20 минут) за драку в одном матче	5+20	2	5
3.3.	Первым вступает в идущую драку	20	2	5
3.4.	Признан зачинщиком драки	2+5+20	0	3
3.5.	Повторно признан зачинщиком драки в одном матче	2+5+20	2	5
3.6.	Признан зачинщиком драки в последние пять минут матча или в дополнительное время	2+5+20	1	3
3.7.	Признан агрессором в драке.	5+20	1	3
3.8.	Признан зачинщиком и агрессором одновременно в драке	2+5+20	1	5
3.9.	Продолжает или пытается продолжить конфликт после предупреждения Главным судьей о прекращении действий или препятствует линейному судье в выполнении его обязанностей	20	2	3
3.10	Хватает или держит лицевую маску, или шлем, или дергает за волосы соперника	5+20	1	3
3.11	Участвует в драке в подтрибунном помещении	20	5	До конца
3.12.	Бьет ничего не подозревающего соперника и наносит ему травму	5+20	5	10
4.	ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАКАЗАНИЯ НА ХОККЕИСТОВ (ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ КОМАНД):			
4.1.	Хоккеист (представитель команды), наказанный в одном матче:			
4.1.1.	вторым и каждым последующим Дисциплинарным штрафом до конца игры (20 минут)		2	0
4.1.2.	вторым и каждым последующим Большим штрафом (5минут), когда один из штрафов наложен по Правилу 528 п.2, а второй по любому другому правилу		2	0
4.2.	Хоккеист (представитель команды), наказанный в разных матчах:			

4.2.1.	Хоккеист, наказанный третьим и каждым последующим Дисциплинарным штрафом (10 минут) в разных матчах	1	0
4.2.2.	вторым и каждым последующим Дисциплинарным штрафом до конца игры (20 минут)	2	0
4.3.	Хоккеист, наказанный вторым и каждым последующим Большим штрафом (5 минут) за «Драку или грубость», в разных матчах:		
4.3.1.	без определения в драке зачинщика или агрессора	2	0
4.3.2.	если в последней драке Хоккеист противоположной команды определен как зачинщик или агрессор	2	0
4.4.	Хоккеист , наказанный Малым штрафом (2минуты) за Симуляцию: Каждое последующее нарушение – увеличение предыдущего штрафа на 100%	0	1
4.5.	Хоккеист , в возрасте до 18 лет, у которого отсутствует защита горла	0	1000 рублей
4.6.	Хоккеист , в возрасте до 20 лет, у которого отсутствует капа	0	1000 рублей
4.7.	Хоккеист (официальный представитель команды) , признанный зачинщиком драки на предыгровой разминке и/или в подтрибунном помещении во время перерывов матча или после матча	10	До конца
4.8.	Хоккеист (официальный представитель команды) , повторно признанный зачинщиком драки на предыгровой разминке и/или в подтрибунном помещении во время перерывов матча или после матча	До конца	0
5.	ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАКАЗАНИЯ НА КОМАНДУ:		
5.1.	Чей хоккеист или официальный представитель, участвует в драке на предыгровой разминке или в подтрибунном помещении	5	До конца
5.2.	Чей хоккеист, первым покинул скамейку запасных Игроков или скамейку штрафников во время драки или конфликта	5	10

5.3.	Каждое последующее нарушение п.5.2. в текущем сезоне и двух предыдущих сезонах	До конца	0
------	--	----------	---